

CONTAINER LOGISTIKK

Et samarbeidsspill for 5 deltagere
Utviklet av DuVerden vitensenter i samarbeid med
Universitetet i Sørøst-Norge

Komponenter

- Regler
- 5 dobbeltsidige spilleplater
- 40 containere i forskjellige farger
- 3 trailerkort
- 1 skipsmodell
- 5 tusjer

Del 1 - Veitransport

OPPSETT

Fordel havnene mellom spillerne (hvis det er færre enn fem spillere, må noen styre flere enn én havn). Ta spilleplaten for din havn og alle containerne i din farge. Det skal være fem oransje containere til overs - dette er nøytrale containere som brukes i del 2.

På spilleplaten din står hvilket nummer du har i tur-rekkefølgen øverst til venstre. Det er enklest hvis spillerne setter seg i rekkefølge slik at turen går rundt bordet, i stedet for på kryss og tvers.

Legg spilleplaten din foran deg, med siden for veitransport opp. Plasser alle containerne dine på Ut-feltet til venstre. Sjekk at du har rett antall containere (alle plassene er dekket). Hvis du har et symbol for en trailer øverst til høyre på spilleplaten din, starter du også med et trailer-kort. Legg dette foran deg, ved siden av spilleplaten.



SPILLETS MÅL

Dette er et spill om samarbeid, så du konkurrerer ikke mot de andre spillerne rundt bordet. I stedet konkurrerer dere i fellesskap mot de andre gruppene. Du selv konkurrerer mot spillere på de andre bordene som styrer samme havn som deg.

Målet deres som gruppe er å få alle containerne levert til rett havn på kortest mulig tid og med minst mulig utslipp. I tabellen til høyre på spilleplaten din står det hvor mange containere du skal levere til hver av de andre havnene.

SPILLETS GANG

Hver runde starter med at spiller nummer 1 (Gøteborg) tar sin tur, og så tar alle spillerne sin tur i rekkefølge en etter en. Når alle har tatt en tur, er første runde ferdig, og neste runde starter. Spillet fortsetter slik til alle containere er levert dit de skal.

Når du har tur, har du tre klokker tilgjengelig:



Du bruker klokker på å hente og sende trailere mellom din havn og andre havner. Det du i hovedsak ønsker å gjøre er å sende trailere med containere, slik at du får levert dem dit de skal. Hvor mange klokker det koster til/fra hver av de andre havnene står i tabellen til høyre på spilleplaten din. Du trenger ikke å bruke opp alle klokken dine hver tur, men du kan ikke spare dem til senere turer. Du kan si pass og stå over turen din hvis du ønsker det.

Sende trailere

For å kunne sende en trailer, må du ha et trailerkort (det er bare tre trailerkort i spillet, så ikke alle vil starte med et). Når du sender en trailer må du si hvem du sender den til, og gi kortet til den spilleren, som så kan bruke kortet i sin tur. Når du sender en trailer kan den ta med en container. Spilleren som mottar en container, setter den på Inn-feltet på spilleplaten sin.

Hente trailere

Hvis du ikke har nok trailerkort, kan du bruke klokker på å hente dem fra andre spillere. Ulempen med å gjøre det er at da er de alltid uten last. Å hente inn trailere på denne måten er mindre effektivt, men noen ganger må du gjøre det, fordi du ikke har nok trailere selv.

Registrering av kjørte km

For hver tur må du registrere antall km i tabellen nederst. Dette gjelder både sending og henting.

Containere på avveier

Hvis dere oppdager at containere har blitt levert til feil havn må dere få dem levert til rett havn på vanlig vis - dere kan ikke bare gi dem til rett mottaker.

SPILLETS SLUTT

Spillet er over når alle containere har blitt levert. Hent en fasit og sjekk at alle er levert til rett sted. Hvis ikke må dere fortsette spillet til feilene er rettet opp.

I feltene nederst på dette arket skal dere notere 1) hvor mange runder dere brukte på spillet, 2) hvor mange turer dere brukte i siste runde, og 3) hvor mange km alle spillerne kjørte til sammen i løpet av spillet.

Eks: Hvis dere blir ferdige i løpet av runde 6, og den siste spilleren som tok tur i den runden var Kristiansand (spiller 4), noterer dere 6 og 4.

HVORDAN VINNER DERE

For å se hvilken gruppe som vant, sammenligner dere først antall runder brukt. Hvis det er likt, sammenligner dere antall turer i siste runde, og hvis det også er likt, sammenligner dere antall km totalt. Lavest resultat er best!

Antall runder brukt:

Antall turer i siste runde:

Antall km totalt:

Del 2 – Skipstransport

OPPSETT

Snu spilleplaten slik at Skipstransport-siden kommer opp. Ta tilbake containerne dine og plasser dem på Ut-feltet til venstre på platen. Ta skipsplaten og plasser den foran Gøteborg-spilleren. Plasser alle de fem nøytrale (oransje) containerne på skipet. Legg trailer-kortene tilbake i boksen de brukes ikke i del 2.

SPILLETS MÅL

Igjen skal spillerne samarbeide om å få levert alle containerne til rett sted på kortest mulig tid og med lavest mulige utslipp. Ditt mål er å få lastet alle dine containere ombord på skipet, og få losset av de containerne du skal ha. Hvilke containere du skal ha står markert på Inn-feltet ditt. I denne delen leverer dere ikke containerne direkte til mottakeren, så du må passe på at du får det du skal ha. Legg merke til at flere av spillerne skal ha noen av de nøytrale containerne som starter på skipet.

SPILLETS GANG

Den største forskjellen fra del 1 er at nå i del 2 bestemmer spillerne selv turrekkefølgen. Spillet starter med at skipet ligger til kai i Gøteborg. Gøteborg-spilleren kan så laste og losse containere og sende skipet videre til hvilken som helst annen spiller, som så får tur. Slik fortsetter spillet helt til alle containere er levert. Når du har tur, gjør du tre ting i rekkefølge: 1) velg neste havn for skipet, 2) last om containere, 3) send skipet til neste havn.

Velg neste havn for skipet

Det første du må gjøre er å velge hvilken havn skipet skal seile til neste gang. Hvilke havner du kan velge mellom står i tabellen til høyre på spilleplaten din. Merk at du ikke sender skipet ennå.

Last om containere

Hvilken havn du velger bestemmer hvor mange containere du maksimalt kan laste og/eller losse. Du ønsker å losse av de containerne du skal ha og du ønsker å laste på de containerne du skal sende til andre, men du kan ikke gjøre alt samtidig.

Eks: Du styrer Grenland havn og bestemmer seg for å sende skipet til Kristiansand som neste havn. Det lar deg laste om maks 6 containere. Du kan da velge å laste av 3 containere og laste på 3, eller laste av 2 og på 4, eller en annen kombinasjon.

Send skipet til neste havn

Når du er ferdig med å laste om er det klart for å sende skipet videre til neste havn. Gi skipet videre til den spilleren, og noter ned på spilleplaten din hvor mange nautiske mil (NM) det seiler for å komme dit. Legg merke til at i stedet for å telle runder, så teller dere anløp nå i del 2.

Containere på avveier

Hvis dere oppdager at containere har blitt levert til feil havn må dere få dem levert til rett havn på vanlig vis - dere kan ikke bare gi dem til rett mottaker.

SPILLETS SLUTT

Spillet er over når alle containere har blitt levert.

I feltene nederst på dette arket skal dere notere 1) hvor mange anløp dere brukte til sammen i spillet, og 2) hvor mange NM alle spillerne seilte til sammen i løpet av spillet.

HVORDAN VINNER DERE

For å se hvilken gruppe som vant, sammenligner dere først antall anløp brukt. Hvis det er likt, sammenligner dere antall NM totalt. Lavest resultat er best!